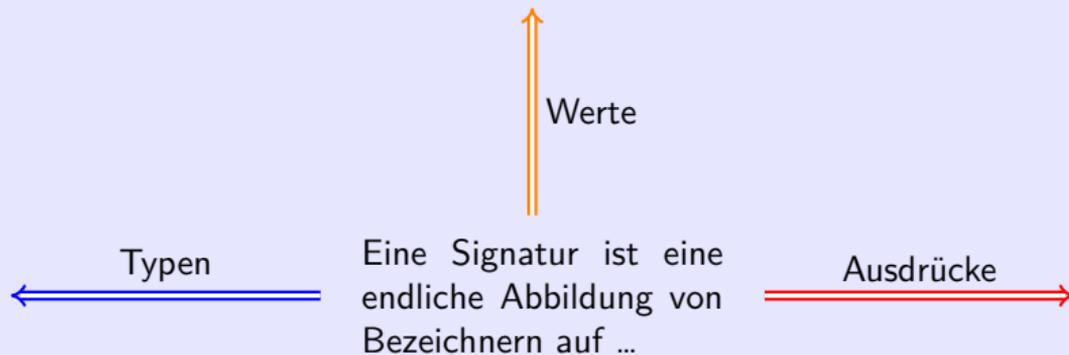


Teil III

Werte I

5. Quiz: Signaturen

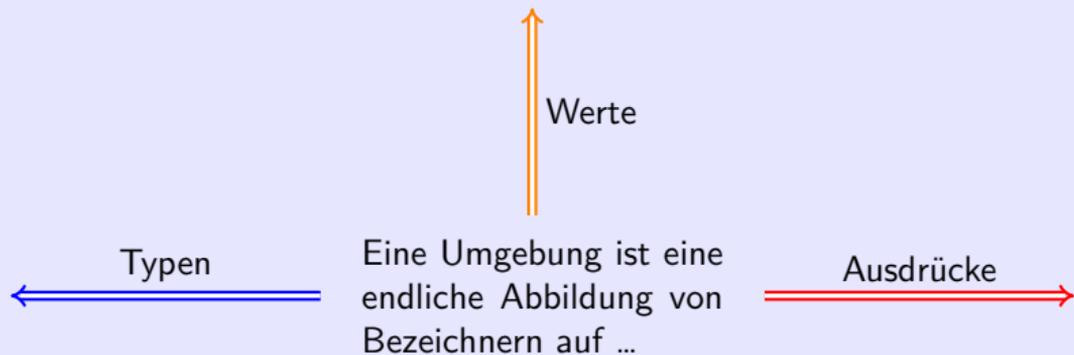


5. Quiz: Signaturen

← Typen

Eine Signatur ist eine
endliche Abbildung von
Bezeichnern auf ...

5. Quiz: Umgebungen

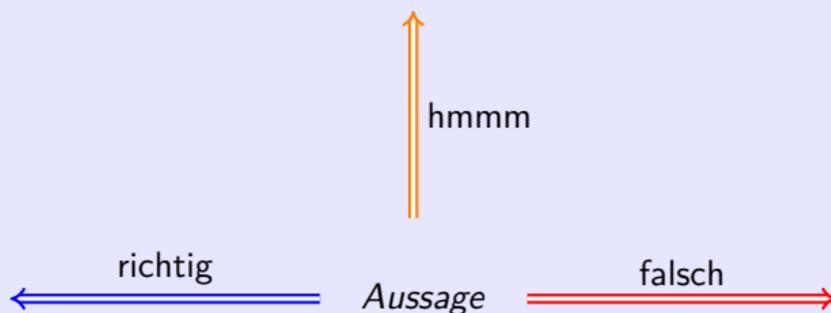


5. Quiz: Umgebungen



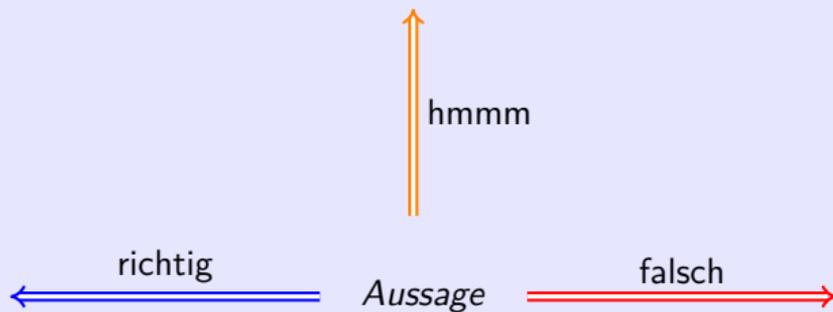
Eine Umgebung ist eine
endliche Abbildung von
Bezeichnern auf ...

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



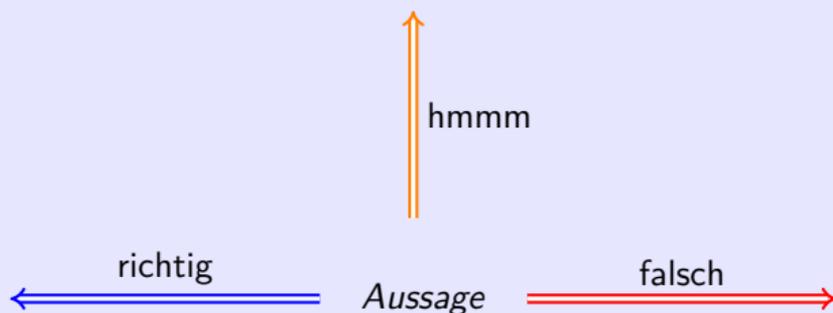
$e \leq 2$ ist ein Ausdruck.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



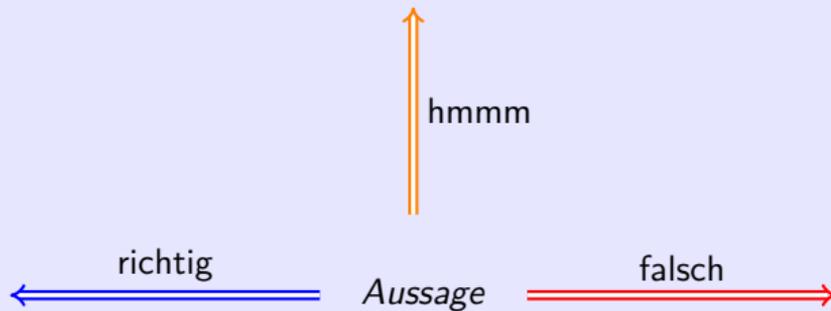
 richtig $e \leq 2$ ist ein Ausdruck.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



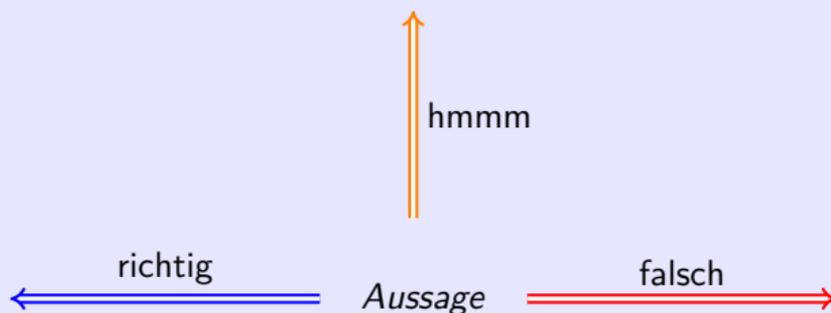
let $e \leq 2$ ist eine Definition.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



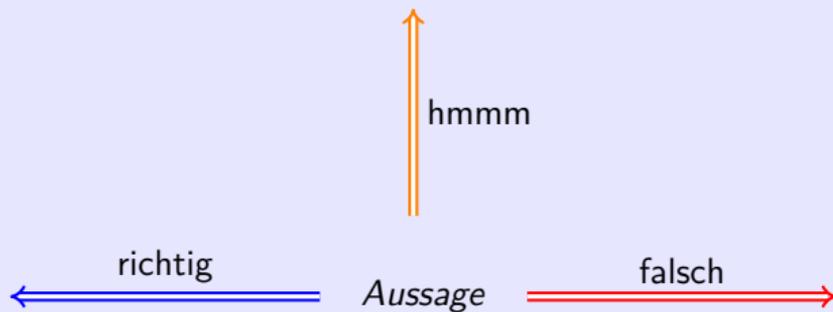
let $e \leq 2$ ist eine Definition. falsch

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



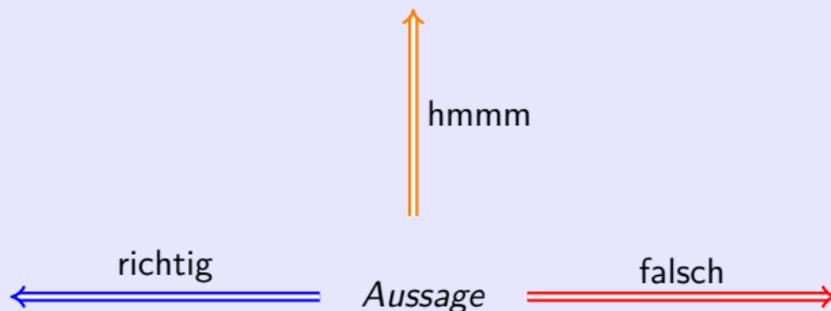
let $e = 2$ ist eine Definition.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



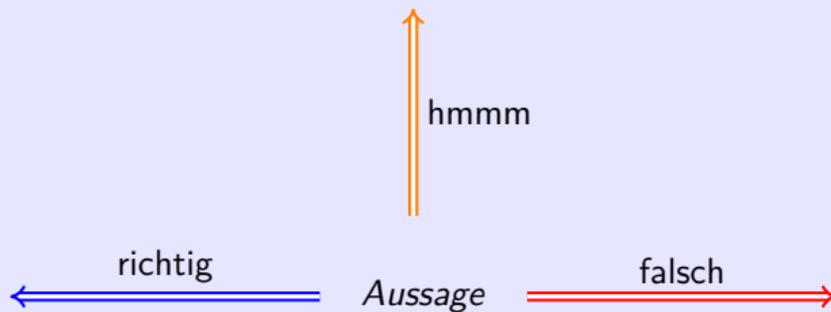
← richtig *let* $e = 2$ ist eine Definition.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



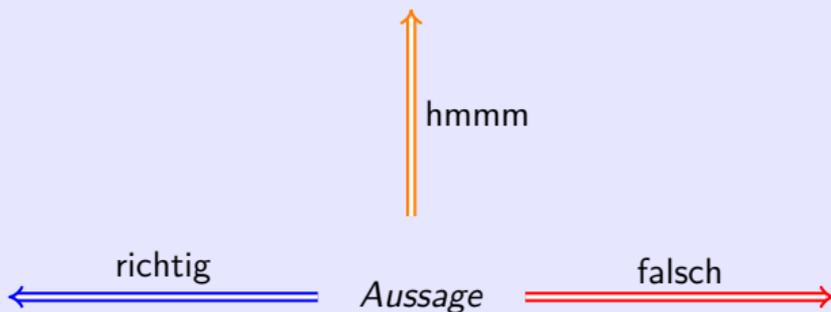
let $e = 2$ *in* e ist ein Ausdruck.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



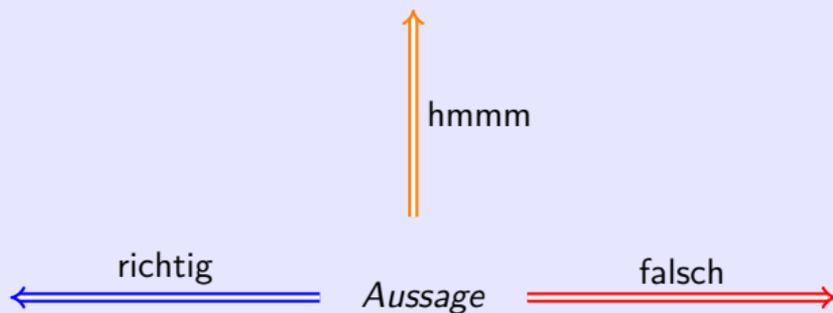
← richtig *let* $e = 2$ *in* e ist ein Ausdruck.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



Das *in*-Konstrukt verbindet Definitionen
und Ausdrücke.

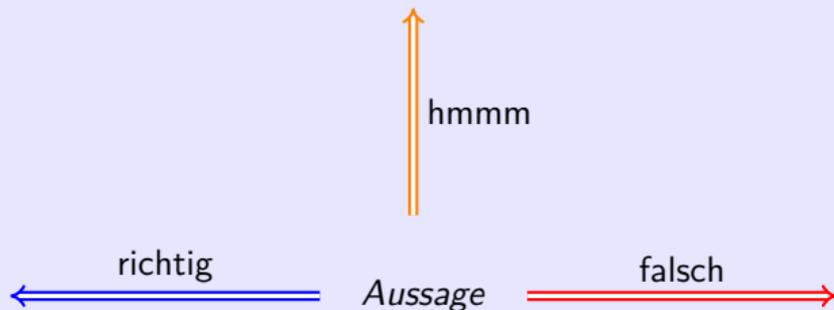
5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen



 richtig Das *in*-Konstrukt verbindet Definitionen und Ausdrücke.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

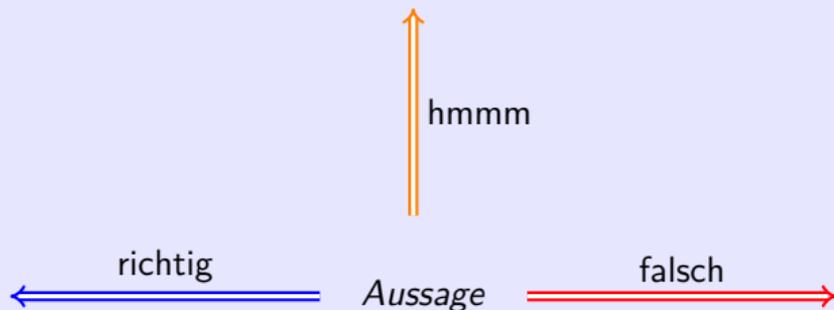
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



An der Wurzel des Syntaxbaums für
den Ausdruck steht **let** $x = 2$.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



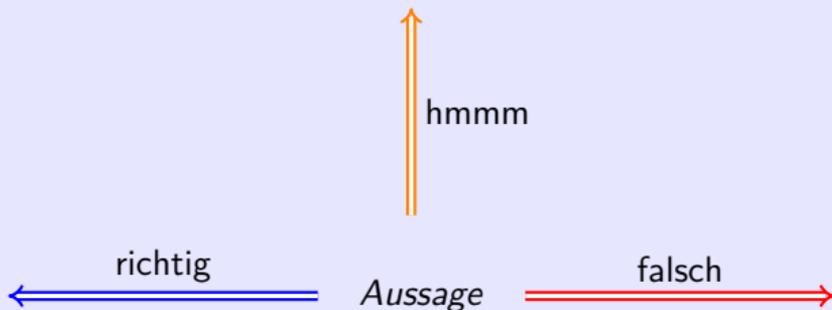
.....

An der Wurzel des Syntaxbaums für
den Ausdruck steht *let* $x = 2$.

falsch →

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

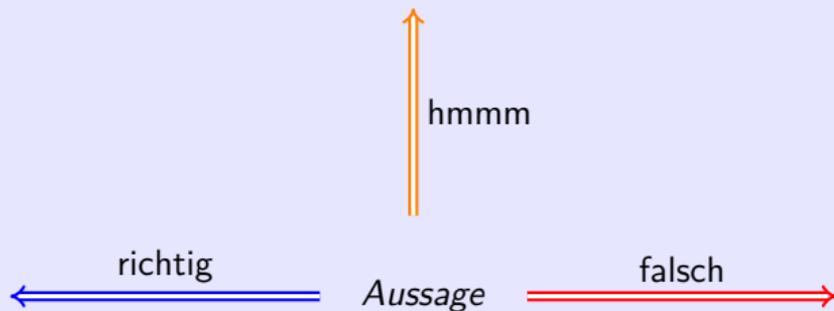
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht das *in*-Konstrukt.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

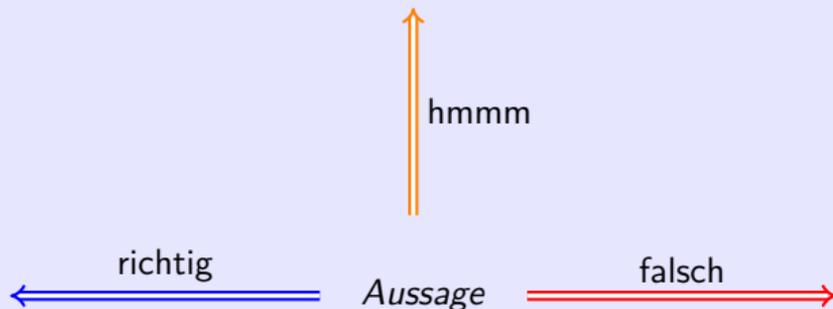


An der Wurzel des Syntaxbaums für
den Ausdruck steht das *in*-Konstrukt.

falsch →

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

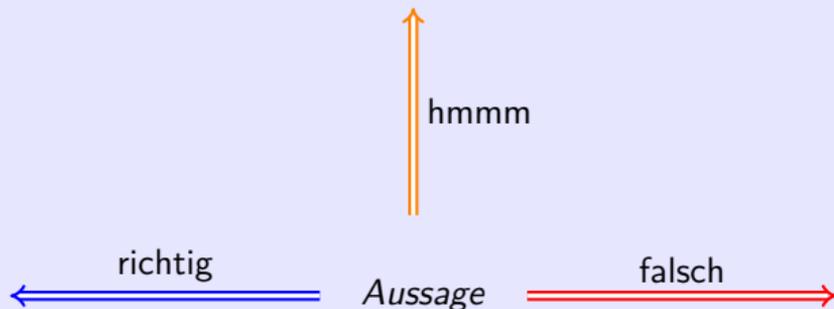
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht die Funktionsapplikation.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

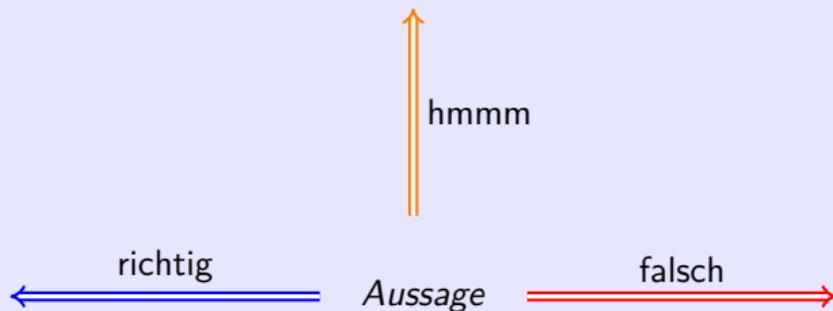


richtig

An der Wurzel des Syntaxbaums für den Ausdruck steht die Funktionsapplikation.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

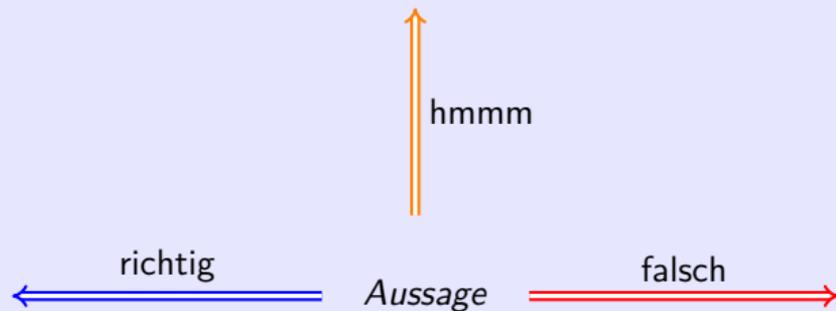
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



Der Ausdruck ist unter der leeren
Signatur \emptyset typkorrekt.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$

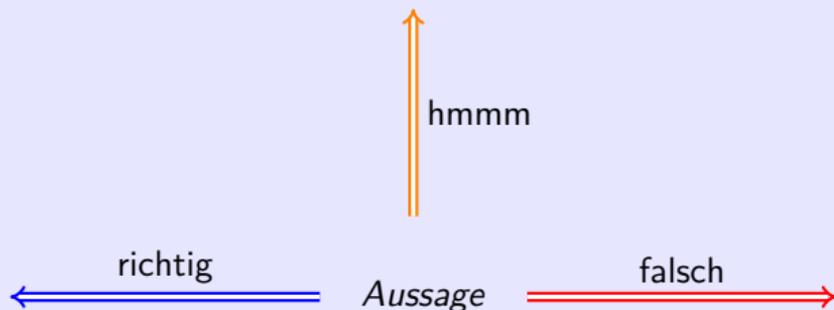


Der Ausdruck ist unter der leeren
Signatur \emptyset typkorrekt.

falsch

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

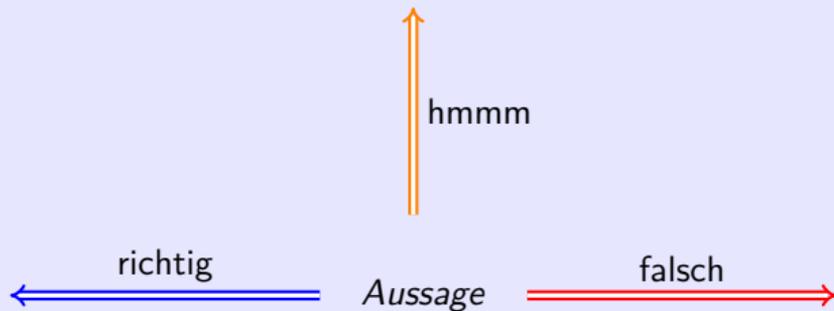
$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



Der Ausdruck wertet zu 4 aus.

5. Quiz: Ausdrücke und Definitionen

$(\text{let } x = 2 \text{ in fun } (y : \text{Nat}) \rightarrow y + x) (x \% 5)$



Der Ausdruck wertet zu 4 aus. falsch

6. A tribute to Alonzo Church (1903—1995)

I never had any mathematical conversations with anybody, because there was nobody else in my field.

— *Alonzo Church*



6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

$\text{not } a = \text{if } a \text{ then false else true}$
 $a \ \&\& \ b = \text{if } a \ \text{then } b \ \text{else false}$
 $a \ || \ b = \text{if } a \ \text{then true else } b$

Was ist mit Implikation (\rightarrow , \leq), Nicht-Umkehrimplikation ($<$), Äquivalenz (\leftrightarrow , $=$) und Nicht-Äquivalenz (\neq)?

$a \rightarrow b =$
 $a < b =$
 $a = b =$
 $a \neq b =$

6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation (\rightarrow , \leq), Nicht-Umkehrimplikation ($<$), Äquivalenz (\leftrightarrow , $=$) und Nicht-Äquivalenz (\neq)?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b =  
a = b =  
a  $\neq$  b =
```

6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation (\rightarrow , \leq), Nicht-Umkehrimplikation ($<$), Äquivalenz (\leftrightarrow , $=$) und Nicht-Äquivalenz (\neq)?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b = if a then false else b  
a = b =  
a  $\neq$  b =
```

6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation (\rightarrow , \leq), Nicht-Umkehrimplikation ($<$), Äquivalenz (\leftrightarrow , $=$) und Nicht-Äquivalenz (\neq)?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b = if a then false else b  
a = b = if a then b else not b  
a  $\neq$  b =
```

6. Boolesche Werte — da capo

Zur Erinnerung: wir haben Abkürzungen für Negation, Konjunktion und Disjunktion eingeführt.

```
not a = if a then false else true  
a && b = if a then b else false  
a || b = if a then true else b
```

Was ist mit Implikation (\rightarrow , \leq), Nicht-Umkehrimplikation ($<$), Äquivalenz (\leftrightarrow , $=$) und Nicht-Äquivalenz (\neq)?

```
a  $\rightarrow$  b = if a then b else true  
a < b = if a then false else b  
a = b = if a then b else not b  
a  $\neq$  b = if a then not b else b
```

6. Daten als Programme



Folks, now that you've got functions, why not ditch Booleans and natural numbers?

Ein Wahrheitswert ist entweder wahr (1) oder falsch (0).



Eine natürliche Zahl ist entweder 0 oder der Nachfolger einer natürlichen Zahl ($n + 1$).

6. Wahrheitswerte als Funktionen

true



fun true false → true

fun a b → a

false



fun true false → false

fun a b → b

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

6. Wahrheitswerte als Funktionen

true



fun true false → true

fun a b → a

false



fun true false → false

fun a b → b

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

6. Wahrheitswerte als Funktionen

true
⇓
fun *true false* → *true*

fun *a b* → *a*

false
⇓
fun *true false* → *false*

fun *a b* → *b*

☞ Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

6. Wahrheitswerte als Funktionen

true
⇓
fun true false → true

fun a b → a

false
⇓
fun true false → false

fun a b → b

 Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

6. Wahrheitswerte als Funktionen

true
⇓
fun true false → true

fun a b → a

false
⇓
fun true false → false

fun a b → b

☞ Ausnahmsweise ohne Angaben von Typen ...

6. Wahrheitswerte als Funktionen

let *false* = **fun** *a b* → *b*

let *true* = **fun** *a b* → *a*

let *if-then-else cond x y* = *cond x y*

6. Natürliche Zahlen als Funktionen



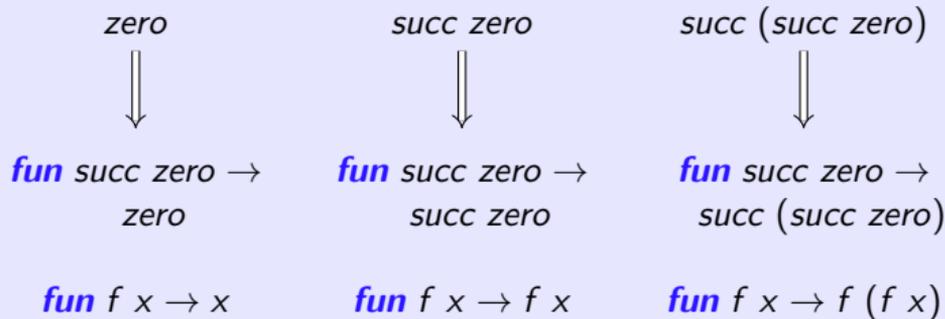
6. Natürliche Zahlen als Funktionen



6. Natürliche Zahlen als Funktionen



6. Natürliche Zahlen als Funktionen



6. Natürliche Zahlen als Funktionen

zero = **fun** $f\ x \rightarrow x$

succ n = **fun** $f\ x \rightarrow f\ (n\ f\ x)$

plus $n_1\ n_2$ = **fun** $f\ x \rightarrow n_1\ f\ (n_2\ f\ x)$

times $n_1\ n_2$ = **fun** $f\ x \rightarrow n_1\ (n_2\ f)\ x$