

Teil VII

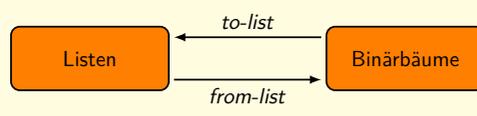
Algorithmik I

14. Listen versus Arrays

- ▶ Zwei verschiedene Containertypen: Listen und Arrays
- ▶ Unterschiedliche Stärken und Schwächen:
 - ▶ Listen: flexibel — Erweiterung in konstanter Zeit (*Cons* aka `'::'`);
 - ▶ Arrays: wahlfreier Zugriff in konstanter Zeit (*nth* aka `a.[i]`).
- ▶ Best of both worlds: flexible Arrays
 - ▶ Erweiterung in logarithmischer Zeit (*Cons* aka `'::'`);
 - ▶ wahlfreier Zugriff in logarithmischer Zeit (*nth* aka `a.[i]`).
- ▶ Erste Implementierungsidee: Binärbäume

14. Wahlfreier Zugriff

- ▶ Welcher Knoten im Binärbaum korrespondiert zu welchem Index?



- ▶ *Idee*: die Zuordnung wird indirekt festgelegt, indem wir einen Baum auf eine Liste abbilden.
- ▶ *Spezifikation* des wahlfreien Zugriffs:

$$tree.[i] = (to-list\ tree).[i] \quad (12a)$$

$$(from-list\ list).[i] = list.[i] \quad (12b)$$

Wenn $to-list\ (from-list\ x) = x$, dann folgt (12b) aus (12a). (Beachte: wir überladen die Notation $xs.[i]!$)

- ▶ *Gesucht*: eine geschickte Definition von $to-list!$

14. Exploring the design space

Erste unstrittige (?) Festlegung: das Wurzelement ist das erste Element, das mit der Hausnummer 0. Aus diesem Grund setzen wir das Wurzelement vor den linken Teilbaum.

```
type Tree <'elem>
  | Leaf          -> []
  | Node of 'elem * Tree <'elem> * Tree <'elem>
```

Implementierung von $to-list$:

```
let rec to-list = function
  | Leaf          -> []
  | Node (a, l, r) -> a :: combine (to-list l, to-list r)
```

☞ Im Wesentlichen müssen wir festlegen, wie die beiden Listen für die Teilbäume kombiniert werden. Lassen wir uns damit etwas Zeit ...

14. Herleitung von nth

Referenzimplementierung: nth auf Listen.

```
let rec nth (list, i) =
  match list with
  | [] → None
  | x :: xs → if i = 0 then Some x else nth (xs, i - 1)
```

Herleitung von nth auf Binärbäumen. **Fall** $tree = Leaf$:

$$\begin{aligned} & nth (Leaf, i) \\ = & \{ \text{Spezifikation (12a)} \} \\ & nth (to-list Leaf, i) \\ = & \{ \text{Definition von } to-list \} \\ & nth ([], i) \\ = & \{ \text{Definition von } nth \} \\ & None \end{aligned}$$

14. Herleitung von nth

Fall $tree = Node (a, l, r)$ und $i = 0$:

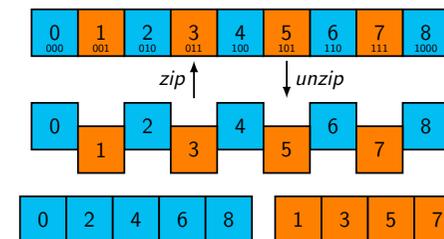
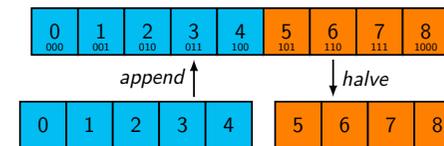
$$\begin{aligned} & nth (Node (a, l, r), 0) \\ = & \{ \text{Spezifikation (13)} \} \\ & nth (to-list (Node (a, l, r)), 0) \\ = & \{ \text{Definition von } to-list \} \\ & nth (a :: combine (to-list l, to-list r), 0) \\ = & \{ \text{Definition von } nth \} \\ & Some a \end{aligned}$$

14. Herleitung von nth

Fall $tree = Node (a, l, r)$ und $i > 0$:

$$\begin{aligned} & nth (Node (a, l, r), i) \\ = & \{ \text{Spezifikation (13)} \} \\ & nth (to-list (Node (a, l, r)), i) \\ = & \{ \text{Definition von } to-list \} \\ & nth (a :: combine (to-list l, to-list r), i) \\ = & \{ \text{Definition von } nth \text{ und } i > 0 \} \\ & nth (combine (to-list l, to-list r), i - 1) \\ = & \{ ? \} \end{aligned}$$

☞ Wir müssen festlegen, wie die beiden Listen für die Teilbäume kombiniert werden. Was ist eine geschickte Wahl?



14. Herleitung von nth

Eigenschaften von nth :

```
 $nth(append(xs, ys), i) = \text{if } i < \text{length } xs \text{ then } nth(xs, i) \\ \text{else } nth(ys, i - \text{length } xs)$   
 $nth(zip(xs, ys), i) = \text{if } i \% 2 = 0 \text{ then } nth(xs, i \div 2) \\ \text{else } nth(ys, i \div 2)$ 
```

☞ Verwenden wir $append$, benötigen wir Informationen über die Länge der Teillisten bzw. Größe der Teilbäume.

☞ Die Gleichung für zip setzt voraus, dass $0 \leq \text{length } xs - \text{length } ys \leq 1$. (Warum?)
Aber: Kenntnis der konkreten Längen ist nicht nötig.

14. Herleitung von nth

Fall $tree = Node(a, l, r)$ und $i > 0$:

```
 $nth(zip(to-list\ l, to-list\ r), i - 1)$   
 $= \{ \text{Eigenschaft, siehe oben} \}$   
 $\text{if } (i - 1) \% 2 = 0 \text{ then } nth(to-list\ l, (i - 1) \div 2) \text{ else } \dots$   
 $= \{ \text{Spezifikation (13)} \}$   
 $\text{if } (i - 1) \% 2 = 0 \text{ then } nth(l, (i - 1) \div 2) \text{ else } \dots$ 
```

14. Implementierung von nth

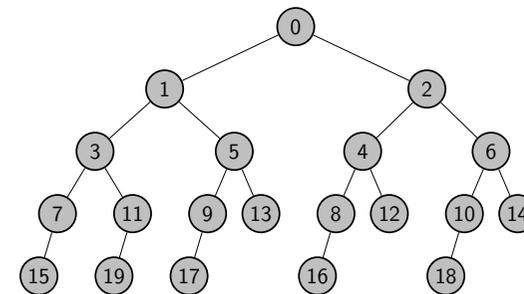
Wir erhalten:

```
 $\text{let rec } nth(tree, i) =$   
 $\text{match tree with}$   
 $| Leaf \rightarrow None$   
 $| Node(x, l, r) \rightarrow \text{if } i = 0 \text{ then Some } x$   
 $\text{elif } (i - 1) \% 2 = 0 \text{ then } nth(l, (i - 1) \div 2)$   
 $\text{else } nth(r, (i - 1) \div 2)$ 
```

bzw.

```
 $\text{let rec } nth(tree, i) =$   
 $\text{match tree with}$   
 $| Leaf \rightarrow None$   
 $| Node(x, l, r) \rightarrow \text{if } i = 0 \text{ then Some } x$   
 $\text{elif } i \% 2 = 1 \text{ then } nth(l, i \div 2)$   
 $\text{else } nth(r, i \div 2 - 1)$ 
```

14. Nummerierung



14. Spezifikation von *cons*

Spezifikation der Erweiterung:

$$\text{to-list}(\text{cons}(a, \text{tree})) = a :: \text{to-list tree} \quad (13)$$

Ziel: einen Ausdruck e mit $\text{to-list}(\text{cons}(a, \text{tree})) = \text{to-list } e$ herleiten, so dass e als Definition von $\text{cons}(a, \text{tree})$ dienen kann.

14. Herleitung von *cons*

Fall $\text{tree} = \text{Leaf}$:

$$\begin{aligned} & \text{to-list}(\text{cons}(a, \text{Leaf})) \\ &= \{ \text{Spezifikation (13)} \} \\ & a :: \text{to-list Leaf} \\ &= \{ \text{Definition von zip} \} \\ & a :: \text{zip}([], \text{to-list Leaf}) \\ &= \{ \text{Definition von to-list} \} \\ & a :: \text{zip}(\text{to-list Leaf}, \text{to-list Leaf}) \\ &= \{ \text{Definition von to-list} \} \\ & \text{to-list}(\text{Node}(a, \text{Leaf}, \text{Leaf})) \end{aligned}$$

14. Herleitung von *cons*

Fall $\text{tree} = \text{Node}(b, l, r)$:

$$\begin{aligned} & \text{to-list}(\text{cons}(a, \text{Node}(b, l, r))) \\ &= \{ \text{Spezifikation (13)} \} \\ & a :: \text{to-list}(\text{Node}(b, l, r)) \\ &= \{ \text{Definition von to-list} \} \\ & a :: b :: \text{zip}(\text{to-list } l, \text{to-list } r) \\ &= \{ \text{Definition von zip} \} \\ & a :: \text{zip}(b :: \text{to-list } r, \text{to-list } l) \\ &= \{ \text{Spezifikation (13)} \} \\ & a :: \text{zip}(\text{to-list}(\text{cons}(b, r)), \text{to-list } l) \\ &= \{ \text{Definition von to-list} \} \\ & \text{to-list}(\text{Node}(a, \text{cons}(b, r), l)) \end{aligned}$$

14. Implementierung von *cons*

Wir erhalten:

```
let rec cons (a, tree) =  
  match tree with  
  | Leaf          → Node(a, Leaf, Leaf)  
  | Node(b, l, r) → Node(a, cons(b, r), l)
```

14. Invariante

Invariante: für jeden Knoten $Node(a, l, r)$ gilt, dass der linke Teilbaum l genau so viele Elemente wie der rechte Teilbaum r enthält oder ein Element mehr.

$$0 \leq \text{size } l - \text{size } r \leq 1$$

☞ Anderenfalls arbeitet nth nicht korrekt.

Die Erweiterung $cons(a, tree)$ erhält die Invariante.

$$| Node(b, l, r) \rightarrow Node(a, cons(b, r), l)$$

Enthalten l und r gleich viele Elemente, so ist der linke Teilbaum nach dem Einfügen um eins größer. Umgekehrt: war l vor dem Einfügen um eins größer, dann sind nach dem Einfügen beide Teilbäume gleich groß.

14. Braun Bäume

Die resultierenden Bäume heißen *Braun Bäume*.

Damit haben wir übrigens Knobelaufgabe #13 gelöst.

Die Struktur eines Braun Baums ist durch die Anzahl der Elemente eindeutig festgelegt. Ist zum Beispiel die Gesamtzahl gleich $2^k - 1$, dann ist der Braun Baum vollständig ausgeglichen.